

2018年4月27日

関係各位

株式会社セルシス

**IG ポートグループ主催「プロジェクト BIGSHIP」の受賞作品が決定**

セルシスが協賛する IG ポートグループ主催のコンテスト「プロジェクト BIGSHIP(ビッグシップ)」の受賞作品が決定いたしました。

受賞作品はこちら <http://project-bigship.com/result.html>



「プロジェクト BIGSHIP」は、アニメ・マンガ業界で活躍する新たなクリエイターを募集するコンテストです。IG ポートグループ各社がアニメーション・マンガ、ノベルなどの5部門の作品を募集し、セルシスは CLIP STUDIO PAINT 賞を選出し、CLIP STUDIO PAINT EX を進呈しました。

**「プロジェクト BIGSHIP」概要****■名称**

IG ポート設立 10 周年記念コンテスト「プロジェクト BIGSHIP」

**■作品募集期間**

2017年7月10日(月)～2018年1月31日(水)

**■募集部門**

株式会社プロダクション・アイジー／タテアニメ部門  
株式会社シグナル・エムディ／GIF アニメーション部門  
株式会社マッグガーデン／ファンタジーコミック部門  
株式会社ウィットスタジオ／WIT ノベル部門  
株式会社ジーベック／登る(Climbing)部門

**■公式サイト**

<http://project-bigship.com>

■タテアニメ部門(株式会社プロダクション・アイジー)



『MONKEY&FROGGY』 竹谷 和真

■GIFアニメーション部門(株式会社シグナル・エムティ)



『ぐりもわ〜る』 iemon9

■ファンタジーコミック部門(株式会社マッグガーデン)



『AIらしくあれ』 W3EP\_Rockie  
※シナリオ賞と同時受賞

■登る[Climbing]部門(株式会社ジーベック)  
『シティ・クライマー』 林 子傑

その他の受賞作品はこちら <http://project-bigship.com/result.html>

また、本コンテストがアニメーションをこれまでに制作したことがない方にも挑戦していただくきっかけとなるよう、アニメーター吉邊尚希氏による、アニメの作り方レクチャーコンテンツ「プロに訊く！ガチ初心者から一ヶ月でも出来るアニメ制作！」の制作協力や、CLIP STUDIO PAINT のアニメーション機能を紹介した『ショートアニメーションメイキング講座～吉邊尚希 works by CLIP STUDIO PAINT PRO/EX-はじめて触れるアニメ機能-』電子版の期間限定配布など、アニメ制作を支援する活動も行いました。

▼「プロに訊く！ガチ初心者から一ヶ月でも出来るアニメ制作！」

基礎編: <http://project-bigship.com/sp-lesson1.html>

応用編: <http://project-bigship.com/sp-lesson2.html>

番外編: <http://project-bigship.com/sp-lesson3.html>

▼『ショートアニメーションメイキング講座～吉邊尚希 works by CLIP STUDIO PAINT PRO/EX-はじめて触れるアニメ機能-』電子版

吉邊尚希 ショートアニメーション  
works by CLIP STUDIO PAINT PRO / EX  
メイキング講座 | はじめて触れるアニメ機能 |

CLIP STUDIO会員限定  
電子版配布中!  
期間限定  
11/1～12/26

クリップスタジオの  
アニメ機能完全網羅

©2017 Yoshibe Naoki

[https://www.clip-studio.com/clip\\_site/mypage/newsdetail?publish=201711&f=2017110102](https://www.clip-studio.com/clip_site/mypage/newsdetail?publish=201711&f=2017110102)

※配布は終了しております。

CLIP STUDIO PAINTは、2012年の発売以来、300万人を超える(\*1)世界各国のクリエイターに利用されているNo.1シェアのペイントツールです。(\*2)日本語/英語/フランス語/スペイン語/ドイツ語/中国語(繁体字)/韓国語の各言語に対応し、自然で気持ちの良い描き味と多彩な機能により、趣味でマンガやイラストを描く方から、プロマンガ家やアニメスタジオなどプロの制作現場まで幅広くご利用いただいています。

セルシスでは、今後もコンテストへの協賛やチュートリアル、レクチャーコンテンツの提供など、グラフィックス分野のクリエイターの裾野の拡大や支援につながる活動を行ってまいります。

\*1 体験版を含む。

\*2 Amazon や量販店の販売数を基にした「BCN AWARD」のグラフィックスソフト部門で、2015/2016/2017年 No.1。

## 株式会社セルシスについて

セルシスは、グラフィック系コンテンツの制作・閲覧・流通を、IT 技術で支援するトータルソリューションプロバイダです。「CLIP STUDIO PAINT」等のイラスト・マンガ・アニメ制作ツールや、Web サービス「CLIP STUDIO」を通じた、クリエイターの創作活動をサポートするサービスの提供と、電子書籍ソリューション「BS Reader」等のコンテンツの制作・流通・閲覧にまつわるソリューションを提供しております。

セルシスホームページ : <https://www.celsys.co.jp/>

CLIP STUDIO twitter : [https://twitter.com/clip\\_celsys](https://twitter.com/clip_celsys)



© CELSYS, Inc. All Rights Reserved.

製品名および会社名はそれぞれの会社の商標または登録商標です。

(注)ニュースリリースに記載されている内容は報道発表時の情報です。ご覧になった時点で内容等が変更になっている場合がございますのであらかじめご了承ください。

### お問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当 増川 聖子  
〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F  
TEL:03-3373-9919 / e-mail:[press@artspark.co.jp](mailto:press@artspark.co.jp)

### 法人のお客様はこちら

<https://www.celsys.co.jp/clipsolution/>