

2016年7月1日

関係各位

株式会社セルシス

## マンガを学ぶ学生と、プロのビジネスを結ぶマッチング・プログラム 「デジタルマンガ キャンパス・マッチ 2016」にセルシスが協賛

セルシスは、デジタルでマンガを学ぶ学生と、出版社・編集部を結ぶマッチング・プログラムである「デジタルマンガ キャンパス・マッチ 2016」に協賛いたします。

### ▼デジタルマンガ キャンパス・マッチ 2016

<http://www.digital-manga.jp/>



デジタルマンガ キャンパス・マッチは、文部科学省事業の産学官連携の体制をもとに、マンガ家や出版社、関連産業と、マンガの学校が協力して、学生と出版社・編集部を結ぶ、ビジネスマッチングのプログラムです。本年度開催 3 回目を迎える、デジタルマンガの登竜門です。

応募対象は大学院生、大学生、専門学校生、高校生と、日本でのプロデビューを望む海外学生の作品です。作品の応募は学校単位で、応募締め切りは 2016 年 10 月 31 日(月)です。募集はマンガ部門に加え、未来のマンガ部門、キャラクター部門、イラスト部門などがあり、マンガをはじめ様々な分野のクリエイターを目指す学生に最適なマッチング・プログラムです。

第 2 回目の開催である 2015 年は、デジタルマンガ協会、コミック出版社の会の協力、出版社 12 社 36 編集部の参加、高知県の後援、セルシスを含む 9 社の協賛により、里中満智子先生他、デジタルマンガ協会の漫画家の先生方を審査員として開催しました。マンガ関連の教育機関は、海外から 2 校、国内から 120 校が参加し、第 1 回の 1,350 作品を大きく上回る 2,064 作品の応募がありました。入賞者の 1 名が集英社と専属契約を結び、『週刊ヤングジャンプ』で 2016 年夏に掲載が決定しております。

## デジタルマンガ キャンパス・マッチ 2016 事務局

デジタルマンガ キャンパス・マッチ 2016 事務局  
TEL:03-3475-5377 e-mail:[info@digital-manga.jp](mailto:info@digital-manga.jp)  
担当:小野打(おのうち)・丁(ちょう)

## 株式会社セルシスについて

セルシスは、グラフィック系コンテンツの制作・閲覧・流通を、IT 技術で支援するトータルソリューションプロバイダです。イラスト・マンガ・アニメ制作ツール「CLIP STUDIO PAINT」、Web サービス「CLIP」を通じたクリエイターの創作活動をサポートするサービスの提供や、電子書籍ソリューション「BS Reader」等の、コンテンツ制作・流通・閲覧にまつわるソリューションを提供しております。

セルシスホームページ : <https://www.celsys.co.jp/>

「CLIP」セルシス公式 twitter アカウント : [https://twitter.com/clip\\_celsys](https://twitter.com/clip_celsys)



© CELSYS, Inc. All Rights Reserved.

製品名および会社名はそれぞれの会社の商標または登録商標です。

(注)ニュースリリースに記載されている内容は報道発表時の情報です。ご覧になった時点で内容等が変更になっている場合がございますのであらかじめご了承ください。

## お問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当 増川 聖子  
〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F  
TEL:03-5304-8861 / e-mail:[press@artspark.co.jp](mailto:press@artspark.co.jp)

## 法人のお客様はこちら

<https://www.celsys.co.jp/clipsolution/>