

2016年7月28日

関係各位

株式会社セルシス

マンガ・イラスト・アニメ制作ソフト「CLIP STUDIO PAINT」の  
全世界における累計出荷本数が 200 万本に  
本日アップデートも公開

セルシスが開発、販売を行うマンガ・イラスト・アニメ制作ソフト「CLIP STUDIO PAINT」の全世界における累計出荷本数が、200 万本\*を超えました。

▼CLIP STUDIO PAINT

<http://www.clipstudio.net/>



2012年5月に販売を開始したCLIP STUDIO PAINTは、自然でリアルなタッチのペンツール、多彩なペイント表現が可能な筆ツールなどの作画、彩色ツールに加え、カラー・モノクロマンガ制作の全工程をカバーする各種機能、うごくイラストやアニメ制作の機能を搭載しています。エントリーユーザーからマンガ家、イラストレーターなどのプロのクリエイターまで幅広くご利用いただいております。アニメスタジオや大学、専門学校などの美術系教育機関でも導入されています。日本語版に加え、英語版・中国語(繁体字)版・韓国語版・フランス語版・スペイン語版を提供しており、全体の出荷数に占める国外の比率は45%以上になります。日本をはじめとした、世界各国のクリエイターに利用されているグローバルスタンダードソフトです。

▼CLIP STUDIO PAINT 導入事例

<https://www.celsys.co.jp/clipsolution/>

また、本日 CLIP STUDIO PAINT EX/PRO/DEBUT 日本語版 Ver.1.6.0 アップデータを公開いたしました。CLIP STUDIO PAINT 各製品をお持ちのユーザー様は、無料でアップデートして最新バージョンをご利用いただけます。

【主な更新点】

- ・ブラシの不透明度を筆圧で調整できるようになります【EX/PRO/DEBUT】
- ・3D データのファイルフォーマットが変更になり、3D レイヤーの操作性が向上します【EX/PRO/DEBUT】

▼詳細はこちら

[http://www.clip-studio.com/clip\\_site/mypage/newsdetail?publish=201607&f=2016072802](http://www.clip-studio.com/clip_site/mypage/newsdetail?publish=201607&f=2016072802)

\*体験版ユーザーを含む

## 株式会社セルシスについて

セルシスは、グラフィック系コンテンツの制作・閲覧・流通を、IT 技術で支援するトータルソリューションプロバイダです。イラスト・マンガ・アニメ制作ツール「CLIP STUDIO PAINT」、Web サービス「CLIP」を通じたクリエイターの創作活動をサポートするサービスの提供や、電子書籍ソリューション「BS Reader」等の、コンテンツ制作・流通・閲覧にまつわるソリューションを提供しております。

セルシスホームページ : <https://www.celsys.co.jp/>

CLIP 公式 twitter アカウント : [https://twitter.com/clip\\_celsys](https://twitter.com/clip_celsys)



© CELSYS, Inc. All Rights Reserved.

製品名および会社名はそれぞれの会社の商標または登録商標です。

(注)ニュースリリースに記載されている内容は報道発表時の情報です。ご覧になった時点で内容等が変更になっている場合がございますのであらかじめご了承ください。

### お問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当 増川 聖子

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F

TEL:03-5304-8861 / e-mail:[press@artspark.co.jp](mailto:press@artspark.co.jp)

### 法人のお客様はこちら

<https://www.celsys.co.jp/clipsolution/>